

LES TERRES BALAFREES : DIVINITES, PANTHEON & PUISSANCES

Par Christophe Dessaigne (lividfaust@hotmail.com)

Extrait de Le Divin et le Déchu, par le grand prêtre de l'Ordre de Coréhan, Le Grand Axis Commandeur Dériguesh :
"Chaque jour nous rendons grâce que les huit dieux se soient levés contre leurs progéniteurs, et qu'en soumettant les titans ils nous aient offert à tous la possibilité d'une vie tranquille et prospère, pour peu que nous travaillions avec diligence, agissons selon la morale, et demeurions fidèles. Gloire aux Huit, et la Terre Mère Denev, à qui ils nous commande le respect".

LES 9 DIEUX	SYMBOLE SACRE	AL	DOMAINES CLERICAUX
COREAHN le Vengeur , le Champion, dieu de la Chevalerie, de l'Artisanat, de la Force, de la Protection et de la Sagesse.	Quatre épées longues croisées formant une rose des vents	LB	Feu Bien Loi Protection Guerre
MADRIEL La rédemptrice , l'Archange de Miséricorde, Déesse du Soleil, de la Lumière, du Ciel, de la Rédemption, des Soins et de l'Agriculture.	Une lance avec une botte de plumes de paon	NB	Air Bien Guérison Flore Soleil Soins
TANIL la Chasseresse , déesse du Voyage, de la Chasse, des Forêts, de la Musique, de l'Archerie, de la Liberté et de la Bonne Fortune.	Trois flèches de bronze parallèles	CB	Faune Chaos Chance Flore Voyage Fourberie
HEDRAD le Législateur , le Juge, dieu de la Loi, de la Justice, des Richesses, de l'Ordre, des Cités, de la Connaissance.	Marteau à deux mains	LN	Connaissance Loi Protection
DENEV la Terre-Mère	Une faucille de pierre avec un manche en bois bourgeonnant	N	Air Eau Faune Feu Flore Terre
EHNKILI le Trompeur , le Métamorphe, le Porte-Malheur, dieu ou déesse des Tempêtes, de l'Escroquerie, du Chaos et de la Malchance.	Un masque décoré d'éclairs partant de la fente des yeux.	CN	Air Chaos Chance Voyage Fourberie
CHARDOUN le Maître des esclaves , le Seigneur Suprême, le Grand Général, dieu de la Guerre, de la Domination, des Conquêtes, de l'Avarice et de la Douleur.	Un sceptre doré ensanglanté, surmonté d'une couronne d'épines et de lames	LM	Mal Loi Force Guerre
BELSAMETH la Tueuse , l'Assassin, déesse de la Noirceur, de la Mort, des Cauchemars, de la Tromperie, de la Sorcellerie et de la Folie.	Un mince cercle argenté sur fond noir (représentant une éclipse lunaire)	NM	Mort Mal Magie Fourberie
VAHNGAL le Confiscateur , le Dévastateur, dieu de la Destruction, de la Peste, de la Famine, du Carnage, du Tonnerre et des Désastres.	Un bouclier fendu ruisselant de sang	CM	Chaos Destruction Mal Force Guerre
LES DEMI-DIEUX (Puissances intermédiaires)	SYMBOLE SACRE	AL	DOMAINES CLERICAUX
GORAN le Patron des Nains (origines incertaines).	Deux haches mono-lame tête bêche	LB	Terre Force Guerre
SYHANA la Fille des Nuages , la Dame des Couleurs (fille de Madriel et d'une fée).	Un arc-en-ciel	NB	Air Féerie Arc-en-ciel
ERIA le Seigneur des Rêves (fils du titan Mésos et de Belsameth).	Un croissant de lune entouré d'un anneau composé de huit étoiles	CB	Rêve Magie
HWYRDD le Patron de Halfelins (fils de Denev et d'Ehnkili)	Un gland de chêne	N	Chance Protection Fourberie
NEMORGA le Gardien du Passage , l'Exécuteur, le Roi Gris (demi-dieu de la Mort).	Un livre fermé ayant une épée comme marque page	N	Mort Passages Connaissance Voyage
DRENDARI la Maîtresse des Ombres (fille de Ehnkili et d'un sirène, patronne des voleurs, des espions...).	Une silhouette noire d'une main humaine	CN	Amélioration Extase Ombre
IDRA demi-déesse de l'Amour passionnel , du sexe, de l'attraction physique (fille du titan Hrinruuk et de Tanil, patronne des prostituées).	Une dague plantée dans un graal	CN	Extase Secret
MANAWE la Mère des Océans , la Reine des Sirènes, la Dame des Profondeurs (fille du titan Mormo et d'un génie de l'eau, patronne des Marins).	Un trident	CN	Chaos Eau Extase
SETHRIS la Reine Serpent , demi-déesse de la Vengeance.	Un kriss à lame ondulée sur une toile d'araignée	NM	Vengeance Mort
LES DEMI-DIEUX (Puissances inférieures)	SYMBOLE SACRE	AL	DOMAINES CLERICAUX
KATASHAMA demi-dieu de la Terre.	Une terre avec un feu	LB	Protection Feu Terre
TAMUL le Vieil Home du Désert.	Un cercle jaune sur un champs bleu clair	LB	Air Faune
ASPHARAL demi-dieu des Fleurs.	Une fleur multicolore	NB	Flore Terre
IMAL demi-dieu des fermes.	Un épi de blé	NB	Flore Terre
TRELU demi-dieu des formes et des esquisses.	Un pinceau	CB	Connaissance Chance
D'SHAN le Vent du Désert.	Une tornade	LN	Air Terre

VOLSKALKA le Cavalier.	Deux lances croisées	LN	Faune Force
FRAELHIA la Reine des Nuages.	Un flocon de neige	CN	Air Chaos
OTOSSAL le Maître des Os.	Un crâne de démon cornu	LM	Mort Mal
LAATHSAAL le Rampant.	Une gueule de serpent	CM	Faune Mort
LUCHANIG demi-dieu des bouseux.	Un œil de serpent rouge	CM	Terre Eau
LES TITANS		Ce qu'ils sont devenus	
CHEURN le Fléau , la Maladie et la Pestilence ultimes	<i>Détruit par les elfes</i>		
GAURAK le Glouton , le Vorace	<i>Dents arrachées</i>		
GOLTHAGGA de la Forge , le Déformateur	<i>Détruit par Coréhan</i>		
GOLTHAIHN le Sans-Visage	<i>A fusionné avec Denev, ils ne font à présent plus qu'un</i>		
GORMOTH le Seigneur Convulsif	<i>Coupé en deux par Vahngal</i>		
GOULABEHN la Dame des Vents	<i>Emprisonnée</i>		
HRINROUK le Chasseur	<i>Décapité, son corps fut ensuite détruit</i>		
KADOUM le Briseur de Montagne , Celui qui Saigne	<i>Le cœur arraché, il fut enchaîné et jeté au fond de la mer</i>		
LETHINE la Dame des Tempêtes , l'Indomptée	<i>Bannie dans un royaume lointain</i>		
MESOS le Père de la Sorcellerie , le Parcellé	<i>Coupé en morceaux qui furent dispersés aux vents</i>		
MORMO la Mère des Serpents , Reine des Sorcières	<i>Démembrée</i>		
THOULKAS le Père du Feu , le dieu du Fer	<i>Transformé en flèche qui fut tirée dans le soleil</i>		